

# Relatives aux outils primitifs

## Attention !




Les vignettes ne se limitent pas qu'a l'objet qu'elles représentent, la recette **fonctionne même avec les objets hérités de celui-ci, ses variantes, mais aussi les variantes fabriquées** de "Tales of Survivalism".







Il est recommandé de lire le fonctionnement des **mécaniques principales** du mod avant de chercher à utiliser les recettes d'artisanat.

## Exemple

	Cette vignette signifie que <b>tous les types</b> de couteaux (couteau en pierre, couteau à steak...), de machette (Kukri, machette orientale...) et de baïonnettes (Mosin, SKS, AK...) <b>y compris les variantes fabriquées</b> , sont utilisables. Ce principe s'applique pour l'ensemble des vignettes.
---	---

## Couteau primitif

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
<div><p>Pierre taillée</p></div>	<div><p>Corde</p></div>	<div><p>Lame</p></div>





 <p>Outils Coupants</p>	 <p>Écorce</p>	 <p>Manche</p>
 <p>Manche</p>	 <p>Lame</p>	 <p>Couteau</p>

# Hachette primitive










Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Pierre taillée</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Tête</p>
 <p>Outils Coupants</p>	 <p>Écorce</p>	 <p>Manche</p>
 <p>Manche</p>	 <p>Tête</p>	 <p>Hachette</p>

# Marteau primitif

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
--------------	-----------------	----------








		
Petite pierre	Corde	Tête
		
Outils Coupants	Écorce	Manche
		
Manche	Tête	Marteau

## Hache primitive










Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
		
Pierre	Corde	Lame
		
Hachette	Rondin	Manche
		
Manche	Lame	Hache

## Pioche primitive

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
--------------	-----------------	----------

		
Pierre	Corde	Tête
		
Hachette	Rondin	Manche
		
Manche	Tête	Pioche

# Masse primitive

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
		
Pierre	Corde	Tête
		
Hachette	Rondin	Manche
		
Manche	Tête	Masse

# Pinces artisanales

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
--------------	-----------------	----------



Marteau



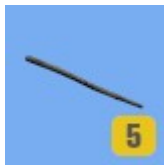


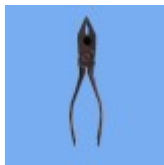





Morceau de métal



Pinces


## Scie à métaux primitive

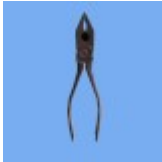





Le cadre est commun aux deux types de scies, seule la lame diffère !

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Cadre</p>
 <p>Pinces</p>	 <p>Fil barbelé</p>	 <p>Lame à métaux</p>
 <p>Cadre</p>	 <p>Lame à métaux</p>	 <p>Scie à métaux</p>

## Scie à bois primitive

Le cadre est commun aux deux types de scies, seule la lame diffère !

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 <p>Baton</p>	 <p>Corde</p>	 <p>Cadre</p>

 Pincés	 Fil Barbelé	 Lame à bois
 Cadre	 Lame à bois	 Scie à bois

# Pelle artisanale

Tenu en main	Objet à glisser	Résultat
 Plaque martelée	 Clou	 Tête
 Hachette	 Rondin	 Manche
 Manche	 Tête	 Pelle